



CompUsers Platform WebOntwerp

Wij willen onze leden ondersteunen bij het hobbymatig toepassen van
webontwerp gedurende alle fasen

Agenda

! Introductie

- René Suiker
- Platform WebOntwerp

! Wat is Scratch®?

! Een eenvoudig programma

! Een echt spel – DOOLHOF

! Vragen

Wie is René Suiker

- ❗ Kennismaking met computers in 1976
- ❗ Oprichting HCC afdeling Den Helder in 1980
- ❗ Sinds 1987 professioneel in IT
- ❗ Sinds 2009 hoofdredacteur SoftwareBus
- ❗ Getrouwd, 3 zonen, woon in Deurne
- ❗ Begonnen met Scratch® in oktober 2018



CompUsers: Platform WebOntwerp

- ❗ De hobby delen
- ❗ Leren van en met elkaar
- ❗ Verzorgen van lezingen en workshops tijdens *CompUfair*
- ❗ Bijdragen aan de inhoud van de SoftwareBus
- ❗ Reviews van software voor www.compusers.nl
- ❗ Eventueel weer eigen discware
- ❗ Wij ondersteunen onze leden ook bij gebruik van **Scratch**®

Wat is Scratch®?

- ❗ Programmeertaal, speciaal voor kinderen
- ❗ Gratis, draait in de browser
- ❗ Visueel aantrekkelijk vormgegeven
 - Ziet er speels uit, maar het is meer dan dat
 - De voordelen van Lego®, zonder de nadelen
- ❗ Beschikbaar in het Nederlands

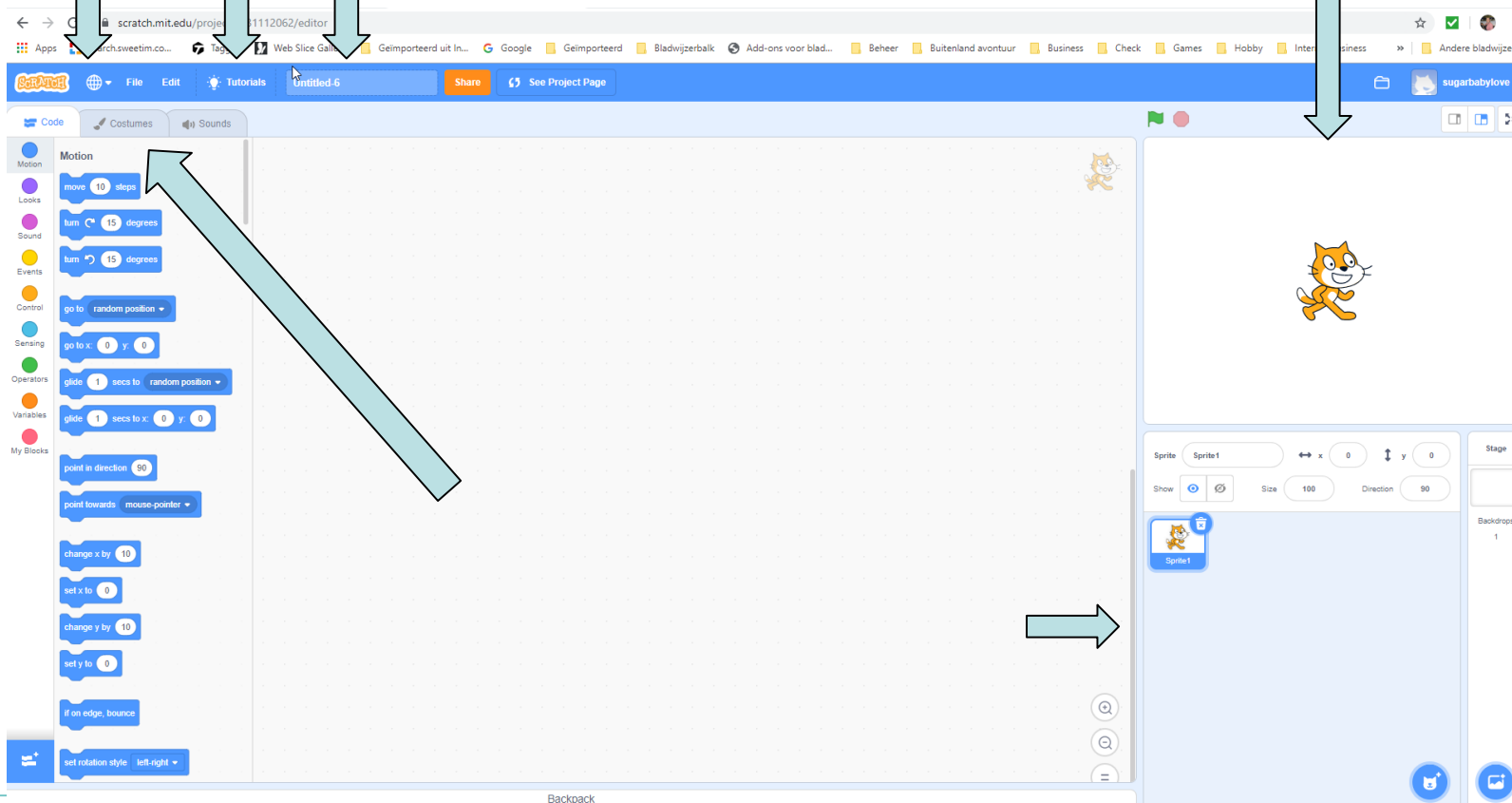
Wat is programmeren?

- ❗ De computer laten doen wat jij wilt
 - Door programma in de computer te zetten
 - In een taal die de computer snapt:
 - een programmeertaal

Waarom is programmeren belangrijk?

- ❗ Arbeidsmarktperspectief
- ❗ Snappen van het nieuws
- ❗ Creatieve expressie
 - Leuk om samen te doen
 - Meer doen, dan word je er beter in
- ❗ Vaak ook: samenwerken!
- ❗ Speciaal voor ons: met je (klein)kinderen

Scratch® – het scherm – laten we even naar Scratch® kijken



The image shows a screenshot of the Scratch web editor interface. The browser address bar displays 'scratch.mit.edu/project/11112062/editor'. The interface includes a top navigation bar with 'Scratch' logo, 'File', 'Edit', 'Tutorials', 'Share', and 'See Project Page'. Below this is a toolbar with 'Code', 'Costumes', and 'Sounds' tabs. The left sidebar contains a 'Motion' category with various block options like 'move 10 steps', 'turn 15 degrees', 'go to random position', 'glide 1 secs to random position', 'point in direction 90', 'change x by 10', 'set x to 0', 'change y by 10', 'set y to 0', 'if on edge, bounce', and 'set rotation style left-right'. The main workspace shows a cat sprite on a light blue stage. The right sidebar contains a 'Sprite' panel with 'Sprite 1' selected, showing its position (x: 0, y: 0), size (100), and direction (90). A 'Backpack' button is visible at the bottom center. Several green arrows point to specific elements: two arrows on the left point to the 'Scratch' logo and the 'Code' tab; three arrows at the top point to the browser address bar, the 'Tutorials' button, and the 'Share' button; a large arrow points from the 'Motion' category to the main workspace; and an arrow at the bottom right points to the 'Sprite' panel.

Een project

- ❗ <https://scratch.mit.edu/projects/166713750/editor/>
- ❗ Dit is een voorbeeld van TU Delft
- ❗ Hier ga ik de codeblokken demonstrenen
 - Links de categorieën
 - Dan de blokken met de scrollbar
 - Dan de modules
 - Dan de uitdagingen

Eenvoudig programma

- ❗ Eerste stapjes
- ❗ Stapjes koppelen
- ❗ Spiralen
- ❗ Mieren

Doolhof

- ❗ Bedoeling
- ❗ Zoeken
- ❗ Download / Upload
- ❗ Bewerken
- ❗ Besturing
- ❗ Programmeren
- ❗ Testen

Vragen

- ❗ Zie dus www.compusers.nl
- ❗ Lees de SoftwareBus
- ❗ Probeer gewoon uit!

Dank voor uw aandacht en veel plezier met Scratch®